

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **A. Kesimpulan**

1. Dari hasil perancangan dan pembuatan aplikasi dimulai dengan pembuatan usecase, perancangan activity diagram, sequence diagram, dan pembuatan database, diikuti dengan perancangan interface atau halaman yang ada pada setiap aplikasi, telah berhasil membuat layanan jasa titip yang beroperasi khusus untuk di wilayah perkotaan makassar dengan beragam barang atau produk yang di tawarkan pada jasa titip ini.
2. Proses pengujian untuk aplikasi ini menggunakan UAT (*User Accepted Test*), berupa partisipan mahasiswa dalam memberikan penilaian pada fitur dan kinerja yang ada pada aplikasi dengan kelayakan hasil uji aplikasi yang dihitung dari keseluruhan responden adalah 81,5%. Kemudian pengujian *Blacbox* untuk mengetahui kecatatan aplikasi dari segi input dan outputnya. Penulis dalam merancang dan membuat aplikasi berbasis GIS untuk membangun aplikasi layanan jasa titip pada kota Makassar.

#### **B. Saran**

1. Sebaiknya agar pemeliharaan dan pengembangan aplikasi agar lebih user friendly dan responsive, sehingga para costumer merasa nyaman dalam menggunakan layanan system jasa titip tersebut.
2. Diperlukan pengamatan secara berkala khususnya di sisi pengembangan agar kedepannya mampu menjangkau lokasi yang lebih luas serta memiliki keragaman produk pada layanan jasa titip yagn disediakan.