

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Pada saat ini Teknologi Informasi (TI) berkembang dengan pesat. Perkembangan yang berlangsung dengan cepat, baik dari perangkat keras (hardware) atau perangkat lunak (software). Dengan teknologi informasi dapat membantu pekerjaan diberbagai banyak bidang lainnya, dan meningkatkan kinerja, sehingga berbagai pekerjaan dapat diselesaikan dengan cepat, tepat dan akurat, sehingga dapat meningkatkan produktivitas. Kelebihan dari Teknologi Informasi ini, semestinya dimanfaatkan oleh perusahaan untuk mengelola beragam aktivitas dengan baik, terencana, dan terdokumentasi dengan maksimal (Wida Prima Mustika et al, 2021). . Tidak hanya pentingnya teknologi informasi, Setiap institusi membutuhkan banyak faktor untuk bisa menjalankan usahanya dengan tepat.

Faktor Sumber Daya Manusia (SDM) dalam hal ini, sangat penting bagi setiap institusi yang akan menjalankan usahanya. Karyawan adalah orang yang dipekerjakan pada institusi (pemberi kerja), melakukan pekerjaan sesuai dengan perjanjian kerja baik tertulis maupun tidak tertulis. Peran karyawan dalam mengerjakan tugasnya sangat membantu tercapai tujuan institusi. Agar tercapai tujuan perusahaan, karyawan membutuhkan balas jasa atau bayaran yang sudah disepakati diawal sebelum memulai bekerja, agar menjadi

memacu kinerja karyawan (Masna Wati dan Engla Despahari, 2018). Pada observasi awal dan wawancara dengan karyawan UD Deltamas merupakan sebuah perusahaan yang bergerak dalam bidang distributor hardware dan tools, lebih tepatnya yaitu alat bangunan, yang mendistributorkan barangnya ke toko-toko yang ada di Makassar, yang beralamat di jalan Ir.Sutami Pergudangan Parangloe Indah kota Makassar.

Penelitian (Handayani et al., 2023) Penelitian ini bertujuan merancang sistem informasi inventaris berbasis web berdasarkan permasalahan yang ada sebagai solusi dari permasalahan yang muncul. Pengolahan data yang kurang optimal perlu ditingkatkan dengan sistem baru yang terkomputerisasi dan terintegrasi dengan baik agar pengolahan data menjadi lebih efisien dan efektif.. Berdasarkan hasil kuesioner yang telah dilakukan penulis, berikut adalah hasil analisis sistem yang sedang berjalan menggunakan metode pieces yang memiliki 6 variabel yaitu performance, information, economy, control, efficiency, dan service.

Penelitian (Majdina et al., 2020) Penelitian ini bertujuan untuk merancang aplikasi berbasis website yang dapat membantu UMKM Batik Sinuwun dalam mengelola persediaan pada pergudangan. Aplikasi persediaan barang ini dirancang menggunakan metode Agile Scrum Development. Tahapan pembuatan sistem dimulai dengan pengumpulan data yang dibutuhkan dengan elisitasi kebutuhan

pengguna, data ini merupakan data dasar pembuatan aplikasi. Aplikasi ini berbasis website dengan menggunakan framework PHP CodeIgniter dan MySQL sebagai tempat penyimpanan data. Saat ini sistem dalam melakukan input data barang yang masuk hanya memiliki satu level user yaitu admin, dan kurangnya fitur pengecekan stok barang, mengakibatkan karyawan yang bertugas sebagai sales kesulitan mengetahui jumlah stok barang yang ada di gudang pada saat mengunjungi toko-toko konsumen, dan hal tersebut memperlambat efektifitas kinerja karyawan perusahaan.

Berdasarkan dari Penelitian yang dilakukan terlebih dahulu dan digunakan sebagai referensi yaitu penelitian (Dian Ambar, 2022) dengan judul implementasi metode Scrum untuk perancangan sistem administrasi pada star laundry, dengan hasil penelitian Dengan adanya sistem administrasi laundry ini, manajemen pengelolaan data pelanggan sampai transaksi menjadi lebih efisien dan sangat berguna bagi pemilik laundry.

Penelitian (Reza Fahlevi et al, 2021) dengan judul Perancangan Aplikasi Penggajian Karyawan Berbasis Web Pada PO Arista Teknik Jakarta, Penelitian (Andi Amalia Arysad, 2022) dengan judul implementasi Metode Agile Scrum Pada Sistem Informasi Akuntansi CV Tritama Inti Persada, hasil dari penelitian tersebut menunjukkan bahwa dengan dikembangkannya sistem informasi akuntansi pada CV Terutama Inti Persada dapat menghasilkan informasi keuangan lebih

cepat dan efektif serta data yang dihasilkan sesuai dengan kebutuhan perusahaan. Para peneliti tersebut membahas tentang implementasi metode agile scrum terhadap studi kasus tertentu.

Penelitian (Hardiansyah et al., 2023) yang berjudul perancangan sistem informasi persediaan barang menggunakan metode agile scrum di toko wartas Tangerang Selatan Kesimpulan yang diambil dari hasil penelitian ini tentang pembangunan sistem informasi inventory berbasis web yang dibangun dan diperbaiki dengan menggunakan metode Scrum, dengan bantuan metode Scrum merupakan solusi dari permasalahan perubahan kebutuhan pada saat pelaksanaan pembangunan. bekerja. diharapkan. Fase sistem dan juga metode Ada juga beberapa fase iterasi yang menyebabkan produk pada sprint pertama masih belum cukup untuk memenuhi kebutuhannya. Oleh karena itu, lebih banyak hal akan dikembangkan di sprint berikutnya jika sistem membutuhkannya disinkronkan dengan pengguna peringkat.

Berdasarkan masalah dan referensi penelitian sebelumnya , Dalam menangani permasalahan pada UD Deltamas diperlukan suatu strategi, salah satunya dengan membuat sebuah sistem baru yang dapat mengembangkan sistem informasi persediaan barang pada UD Deltamas menggunakan agile scrum, berdasarkan data tersebut dilakukan penelitian dengan mengimplementasikan agile scrum dalam dalam perancangan sistem informasi persediaan barang pada UD

Deltamas. Yang dimana sistem tersebut dapat membantu dan meningkatkan kinerja karyawan serta mengifisienkan waktu para sales untuk mengetahui ketersediaan stok barang, agar mendukung kelancaran proses bisnis perusahaan sehingga mengurangi kemungkinan terjadi kesalahan dan dapat memproses data secara cepat dan tepat.

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan permasalahan pada latar belakang maka dapat dirumuskan beberapa masalah dalam penelitian ini sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang Sistem Informasi Persediaan Barang pada UD Deltamas?
2. Bagaimana implementasi metode agile scrum ke dalam sistem informasi persediaan barang pada UD Deltamas?

C. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini penulis menginginkan capaian sebagai berikut :

1. Merancang sistem persediaan barang pada UD Deltamas.
2. Mengimplementasikan metode agile scrum ke dalam sistem informasi.

D. Batasan Masalah

Dari masalah yang timbul, maka dari itu penulis membuat batasan-batasan masalah yang terjadi. Guna untuk merancang sistem aplikasi berbasis web dengan baik.

1. Penelitian ini hanya berfokus pada perancangan fitur Sistem Informasi Persediaan Barang pada UD Deltamas
2. Penelitian ini hanya dilakukan di UD Deltamas
3. Penelitian ini tidak melakukan transaksi pada sistem.

E. Manfaat Penelitian

Manfaat yang akan dicapai pada penelitian ini adalah :

1. Manfaat bagi pengguna aplikasi, untuk memudahkan karyawan yang bertugas sebagai sales dapat melakukan pengecekan stok barang.
2. Manfaat bagi penulis, untuk mengimplementasikan ilmu yang telah didapatkan selama perkuliahan.