

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil dan pembahasan yang penulis lakukan mengenai **Implementasi Metode V Model Dalam Pembuatan 10 Ribu Nft Pada Blender 3d** dengan proses implementasi metode V-Model. Maka penulis pada akhirnya mengambil kesimpulan:

1. Metode V-Model dapat di implementasikan dalam pembuatan 10 ribu NFT 3D Modeling Secara Otomatis Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Python Pada Software Blender 3D. Penggunaan metode V-Model memastikan proses yang terstruktur dan terorganisir dengan baik.dimulai dari Requirement Desain dimana pada tahap ini adalah tahap awal dalam pembuatan objek aset yang digunakan, lalu tahap Architecture Design proses penggabungan keseluruhan objek aset menjadi satu. Module Design tahap penggunaan tools-tools dalam blender pada pembuatan objek, dan pada tahap Coding tahap penggunaan logika untuk mengonversi objek.
2. Pemrograman python di blender 3D dapat melakukan pengembangan fitur otomatisasi proyek dalam blender 3D. Blender API (Application Programming Interface) digunakan untuk menjalankan script python untuk menjalankan fitur yang ada pada blender, seperti menggerakkan objek, mengubah objek, dan material. Untuk penggunaan script python dengan

menggunakan editor teks yang ada pada menu blender. Script python dapat dijadikan modul yang dapat di aktifkan atau di nonaktifkan sesuai kebutuhan.

B. Saran

Berdasarkan kesimpulan yang telah dituliskan di atas, Pembuatan 10 Ribu NFT 3D Modeling Secara Otomatis Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Python Pada Software Blender 3D masih perlu diadakan tahap pengembangan. Oleh sebab itu, untuk penelitian selanjutnya disarankan untuk melakukan pengembangan seperti :

1. Sebaiknya kualitas objek lebih ditingkatkan agar lebih realistik pada pembuatan dan proses render pada blender 3D.
2. Sebaiknya objek nya lebih di perbanyak lagi dari segi asset lantai dan dinding, agar tampilan objek lebih rame di pandang.
3. Sebaiknya untuk tema objek nya bisa bukan hanya pada ruangan kamar tidur, bisa di implementasikan pada ruangan lainnya.