

ABSTRAK

MUH.HAFIDZ ZUHDY Implementasi Metode V Model Dalam Pembuatan 10 Ribu Nft Pada Blender 3d (dibimbing oleh **Marwa Sulehu** dan **Muhammad Ichfan Askar**).

Permasalahan yang terjadi pada pembuatan NFT oleh seorang yang bernama ghozali siregar selama ini masih dilakukan secara manual dimana pembuatannya harus memotret diri setiap harinya. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengimplementasikan metode V-model pada pembuatan 10 ribu NFT dan menyinkronkan Bahasa pemrograman phyton pada blender 3D. Data ini diperoleh melalui analisis kebutuhan dalam pembuatan objek pada blender 3D. Metode yang digunakan dalam pembuatan objek blender 3D adalah metode V-model. Hasil penelitian menunjukkan bahwa Implementasi Metode V Model Dalam Pembuatan 10 ribu NFT pada Blender 3D Modelling dengan menyinkronkan Bahasa pemrograman phyton secara otomatis akan memudahkan dan dapat mengefisiensikan waktu dalam pembuatan objek NFT.

Kata Kunci: Blender 3D, NFT, Python, V-Model, 3D

